

TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

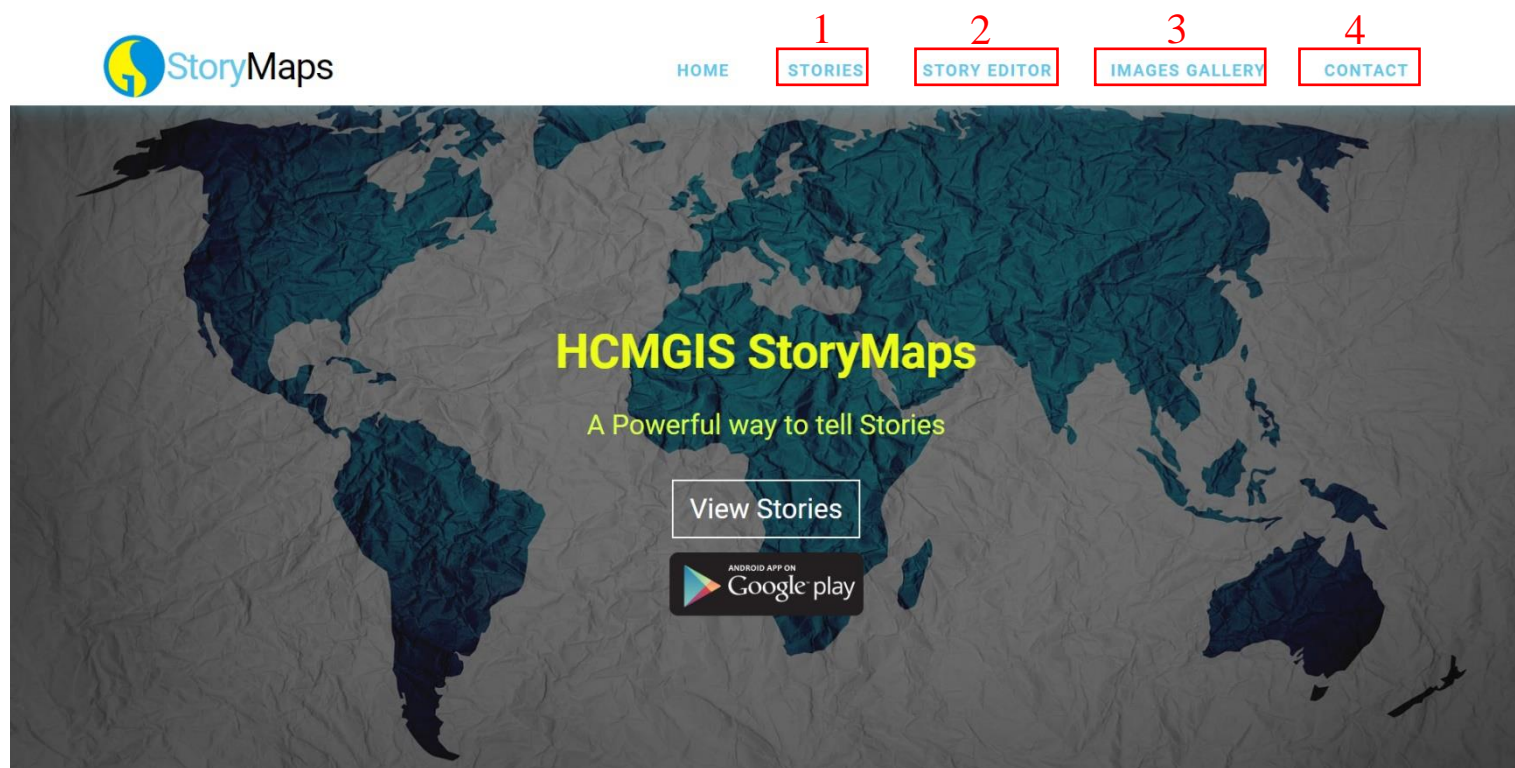
HCMGIS STORYMAPS

Mục lục

1.	Truy cập vào hệ thống.....	2
2.	Biên tập StoryMaps với StoryEditor.....	3
2.1.	Đăng nhập vào hệ thống.....	3
2.2.	Chọn phương thức tạo StoryMaps.....	4
2.2.1	Các chức năng trên trình biên tập StoryMaps	4
2.2.2	Chức năng tạo nhanh StoryMaps.....	6
3.	Xem danh sách StoryMaps	8
4.	Trình diễn StoryMaps	10
5.	Thư viện hình ảnh	11

1. Truy cập vào hệ thống

Người dùng truy cập vào hệ thống **HCMGIS StoryMaps** bằng cách truy cập vào liên kết <https://storymaps.hcmgis.vn/>, hệ thống sẽ dẫn vào trang chủ. Tại đây người dùng có thể truy cập vào các chức năng của hệ thống thông qua menu chính hoặc click vào các menu xuất hiện ở trang chủ.



Hình 1. Trang chủ của hệ thống

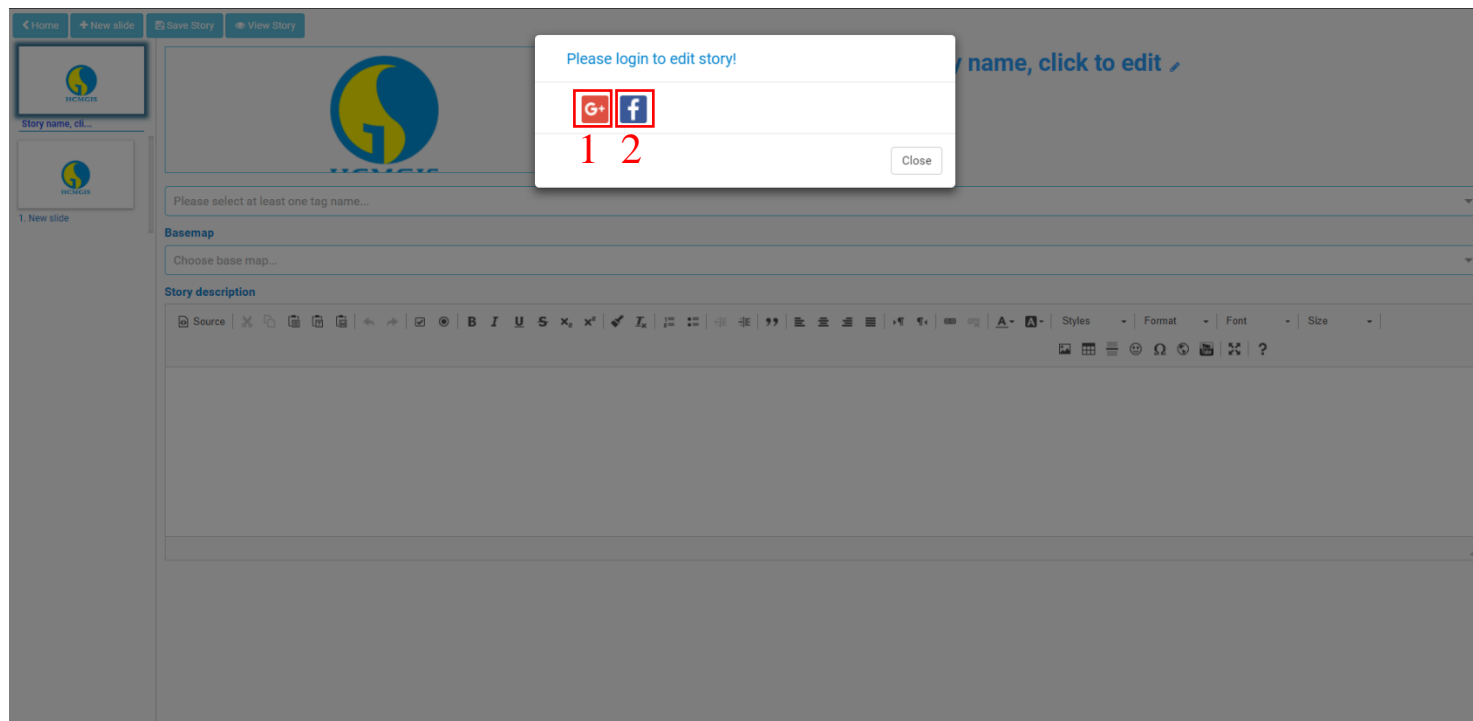
- (1): Danh sách các StoryMaps
- (2): Trình biên tập StoryMaps
- (3): Thư viện hình ảnh của hệ thống
- (4): Trang liên hệ của hệ thống

2. Biên tập StoryMaps với StoryEditor

Người dùng click vào **STORY EDITOR** trên menu chính hoặc các liên kết để truy cập chức năng **biên tập StoryMaps**

2.1. Đăng nhập vào hệ thống

Đối với người dùng chưa đăng nhập, khi truy cập vào trình biên tập StoryMaps, hệ thống sẽ yêu cầu đăng nhập mới có thể sử dụng chức năng này. Người dùng có thể đăng nhập bằng tài khoản **Google+ (1)** và **Facebook (2)**



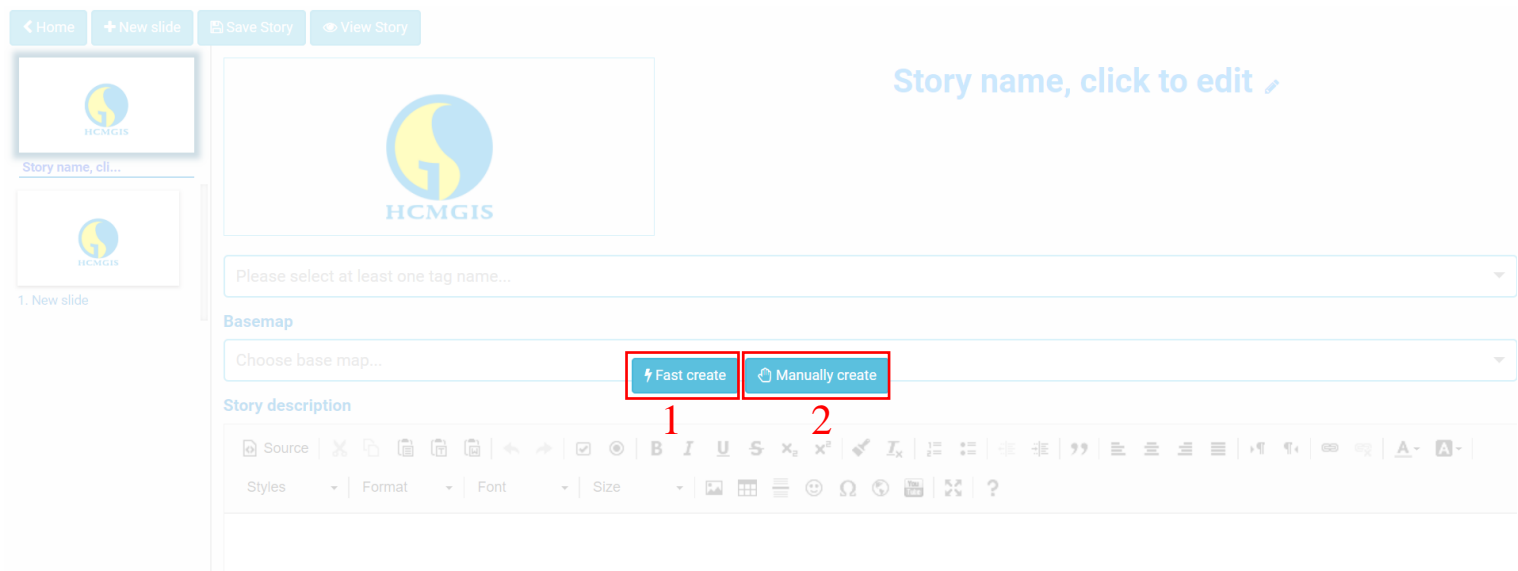
Hình 2. Đăng nhập vào hệ thống với Google+ hoặc Facebook

A screenshot of the Google login page. At the top, it says "Đăng nhập bằng Google". Below this is a "Chào mừng" (Hello) message followed by the email address "dang.t.tin@gmail.com". There is a password input field with the placeholder text "Nhập mật khẩu của bạn" and a "Tiếp theo" (Next) button. At the bottom, there is a link for "Quên mật khẩu?" (Forgot password?) and a "Tiếp theo" button. The footer contains links for "Tiếng Việt", "Trợ giúp", "Bảo mật", and "Điều khoản".

Hình 3. Nhập thông tin tài khoản

2.2. Chọn phương thức tạo StoryMaps

Khi đã đăng nhập, hệ thống sẽ hiển thị hai tùy chọn: **tạo nhanh (1)** và **tạo thủ công (2)** StoryMaps



Hình 4. Tùy chọn giữa tạo nhanh và tạo thủ công

2.2.1 Các chức năng trên trình biên tập StoryMaps

Nếu người dùng chọn **tạo thủ công**, hệ thống sẽ hiển thị trình biên tập để người dùng biên tập StoryMaps



Hình 5. Trình biên tập StoryMaps hiển thị ở **Overview slide**

(1): Truy cập vào danh sách các StoryMaps

(2): Thêm mới một slide

(3): Lưu StoryMaps

(4): Xem trước StoryMaps (**xem phần 4**)

(5): Overview slide (biên tập các thông tin chung)

(6): Detailed slide (biên tập các thông tin chi tiết)

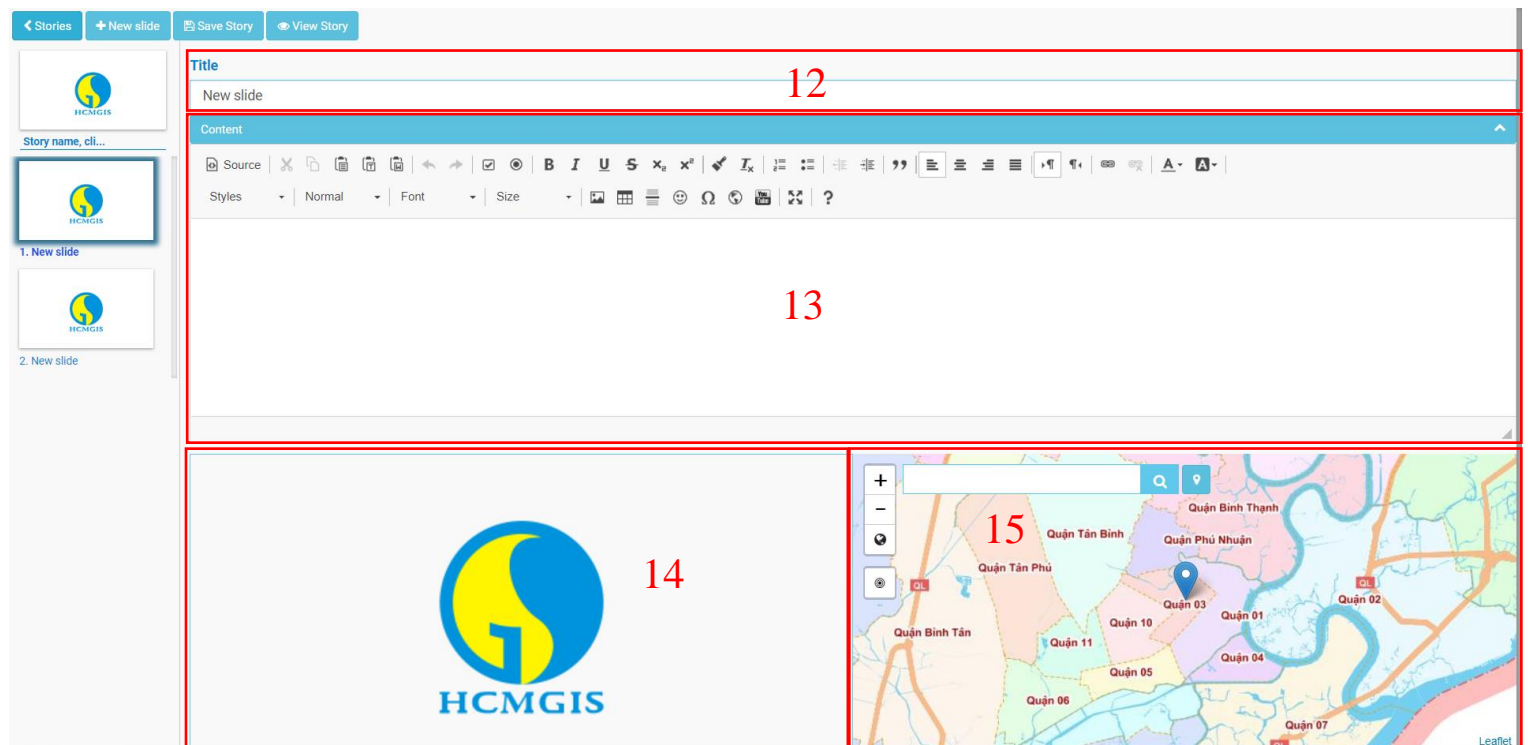
(7) : Tên của StoryMaps

(8) : Ảnh đại diện của StoryMaps

(9) : Chọn các thẻ (tags) thông tin cho StoryMaps

(10): Chọn lớp bản đồ nền cho StoryMaps

(11): Trình soạn thảo thông tin mô tả cho StoryMaps



Hình 6. Trình biên tập StoryMaps khi ở *Detailed slide*

(12): Tiêu đề của mỗi slide

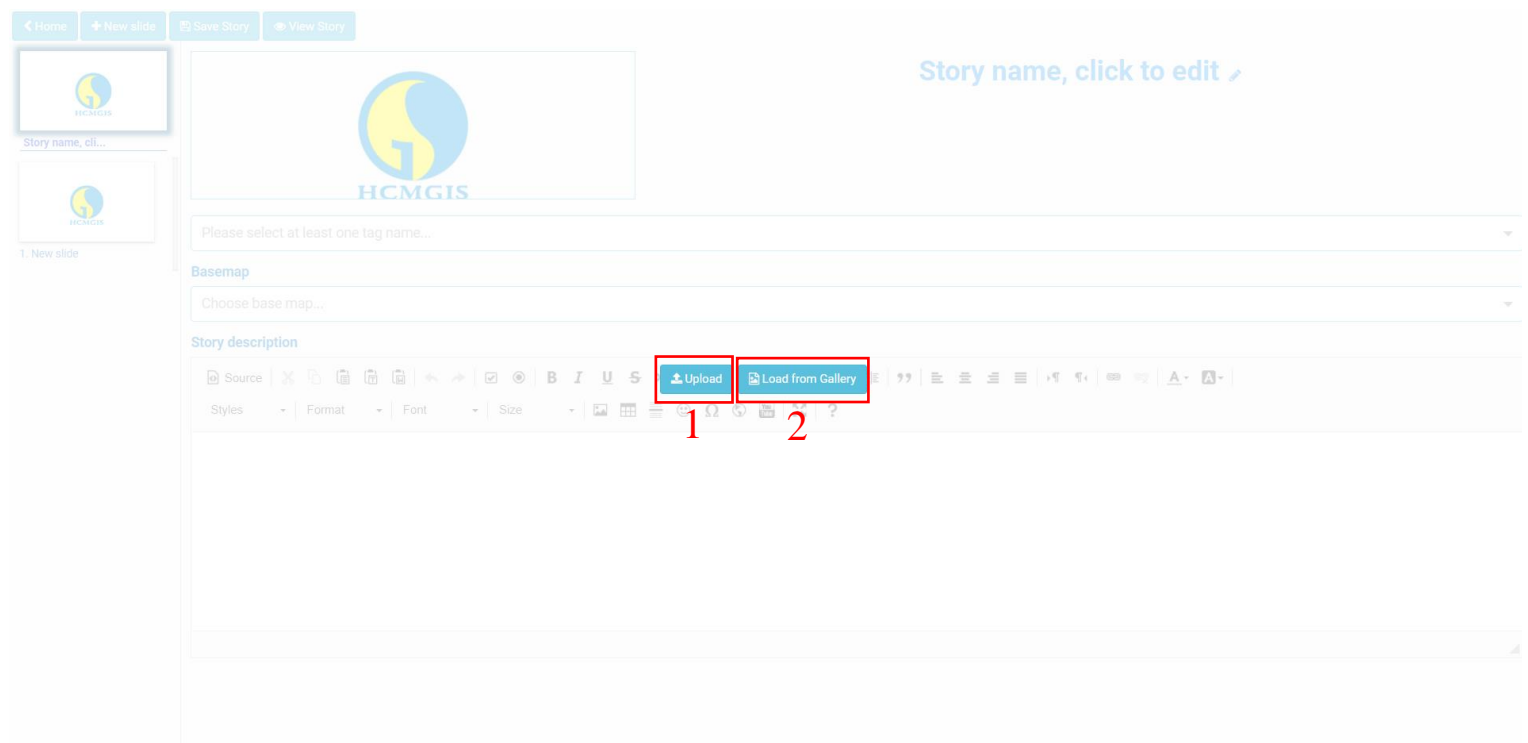
(13): Thông tin mô tả cho mỗi slide

(14): Chọn ảnh hiển thị cho slide

(15): Xác định vị trí trên bản đồ cho slide

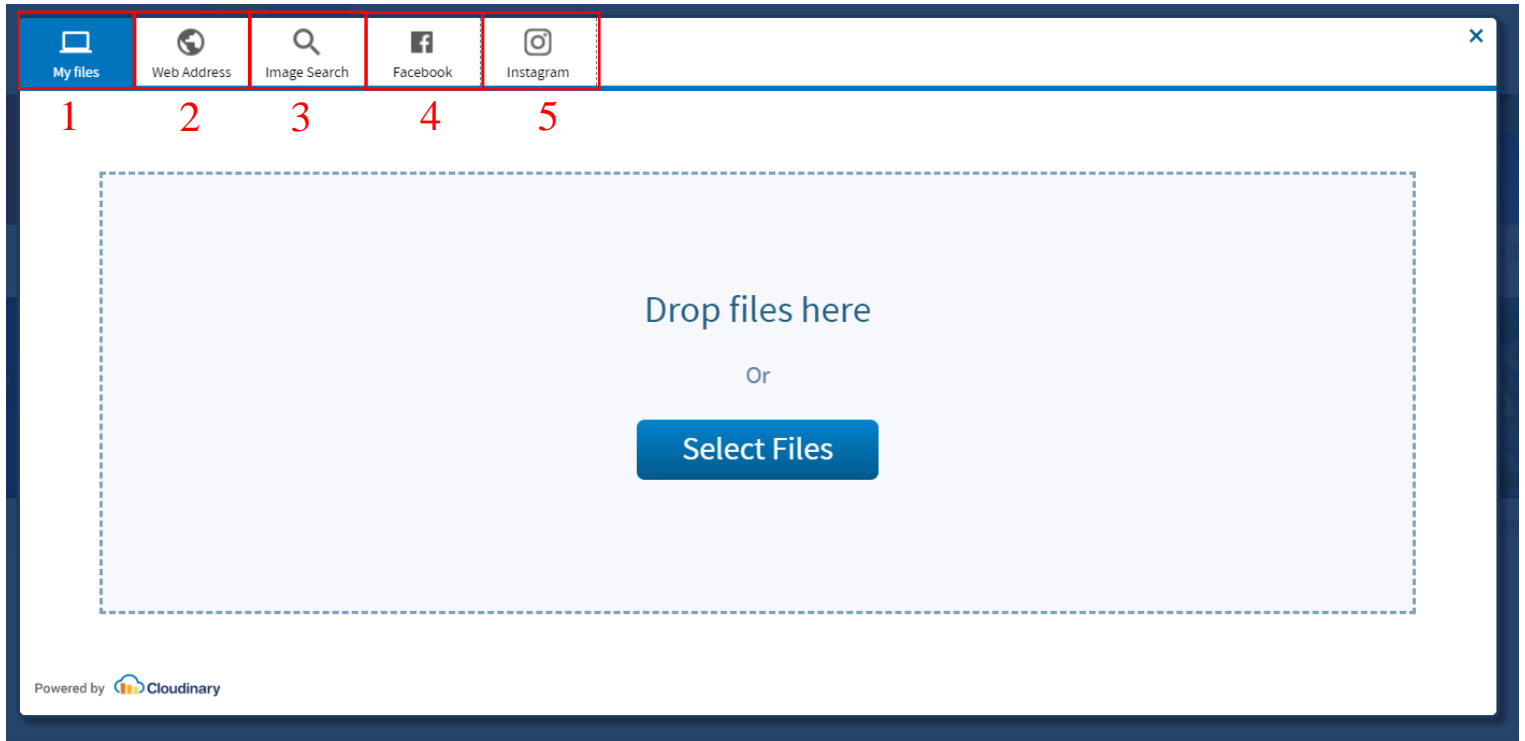
2.2.2 Chức năng tạo nhanh StoryMaps

Người dùng có thể **tạo nhanh** bằng cách import hàng loạt các tấm ảnh được chọn trực tiếp từ **thư viện (1)** hoặc **upload ảnh (2)** lên hệ thống. Nếu ảnh đã có lưu thông tin vị trí, hệ thống sẽ tự nhận tọa độ và hiển thị vị trí của các tấm ảnh lên bản đồ, ngược lại các tấm ảnh sẽ được gán tọa độ mặc định



Hình 7. Chọn ảnh từ thư viện hoặc upload ảnh

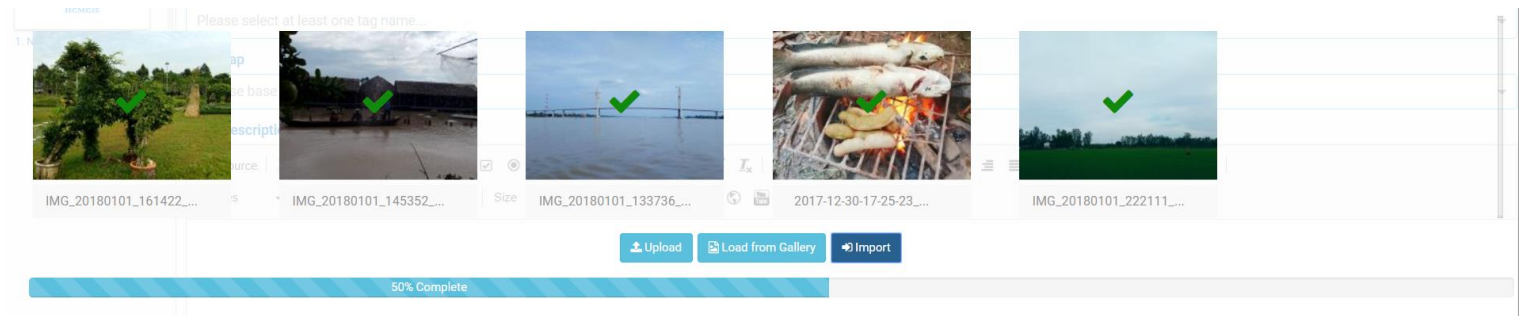
2.2.2.1 Người dùng có thể upload ảnh vào hệ thống bằng nhiều phương thức khác nhau:



Hình 8. Upload ảnh vào hệ thống

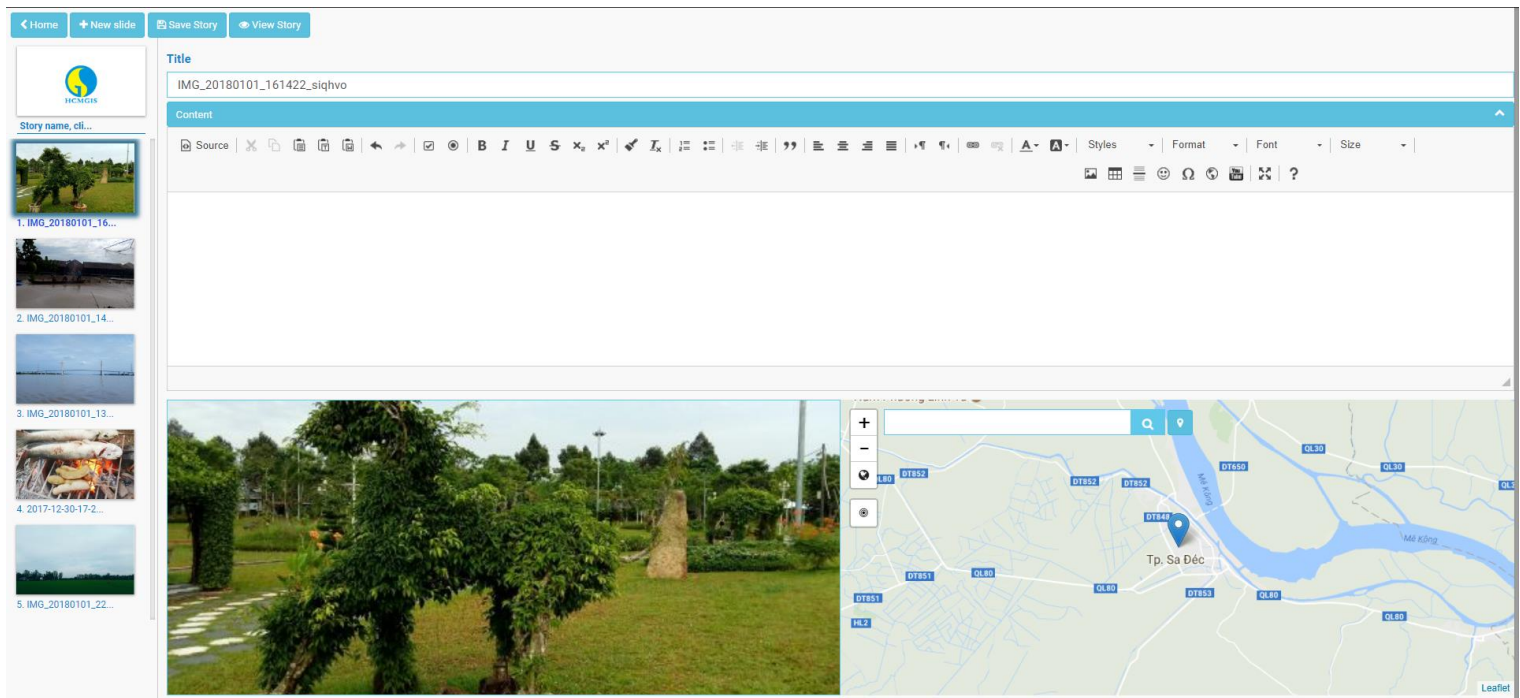
- (1): Chọn ảnh trực tiếp từ máy tính
- (2): Nhập địa chỉ của tấm ảnh từ internet
- (3): Tìm kiếm ảnh từ Google Search
- (4): Kết nối với Facebook và chọn ảnh từ album
- (5): Kết nối với Instagram và chọn ảnh từ album

2.2.2.2 Chọn ảnh và import để tạo StoryMaps



Hình 9 Chọn ảnh và import để tạo nhanh

2.2.2.3 Sau khi import xong sẽ chuyển sang trình biên tập, hệ thống sẽ tự động tạo các slide tương ứng với các ảnh import vào, title mỗi slide sẽ là tên của file ảnh. Thông tin tọa độ mỗi slide sẽ đọc từ thông tin metadata của tấm ảnh.

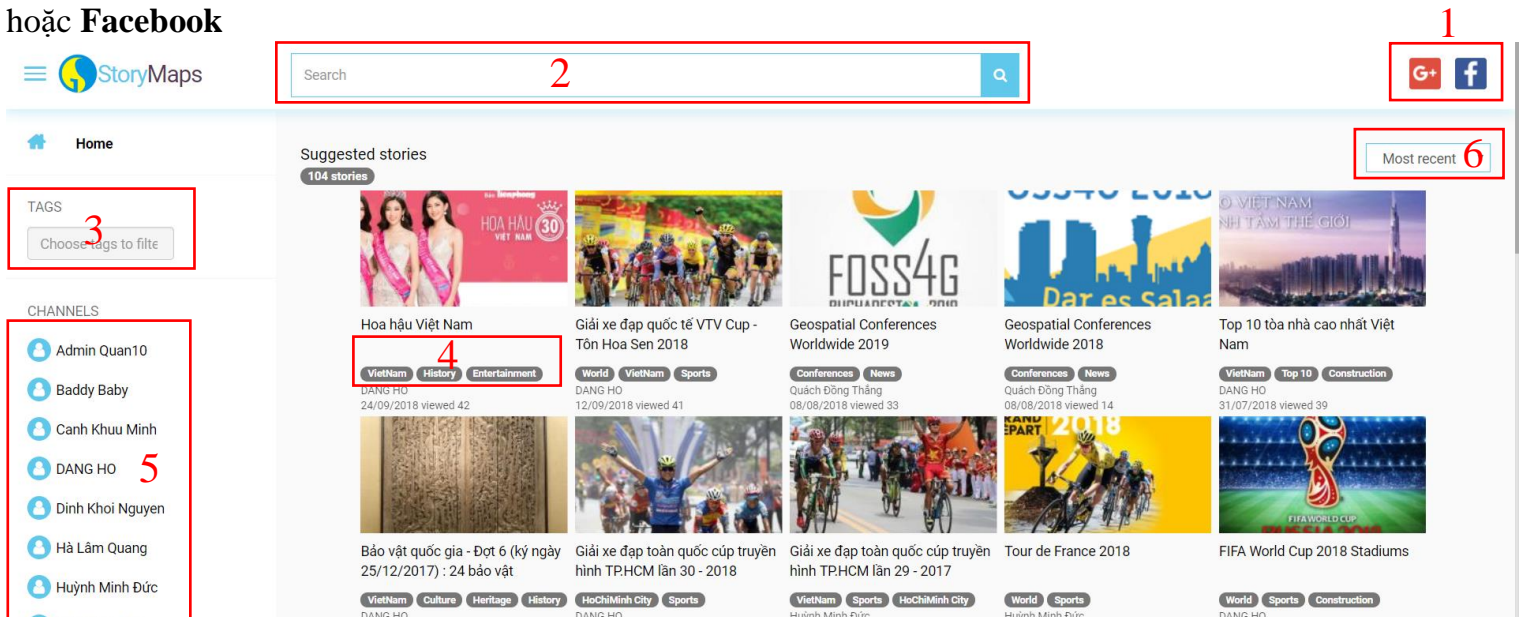


Hình 10. Trình biên tập slide sau khi import ảnh

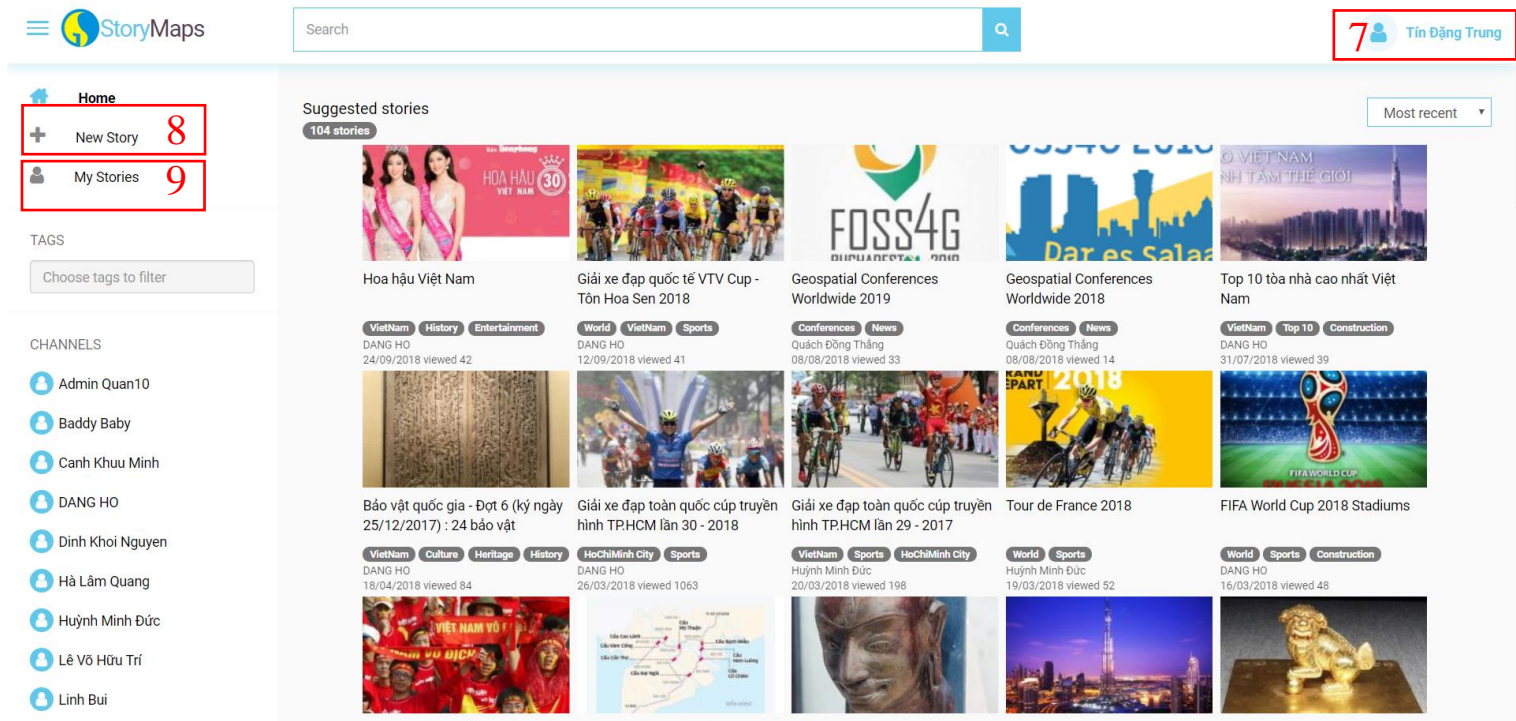
3. Xem danh sách StoryMaps

Người dùng truy cập vào danh sách các StoryMaps bằng cách click vào **STORIES** trên menu chính hoặc các liên kết ở trang chủ.

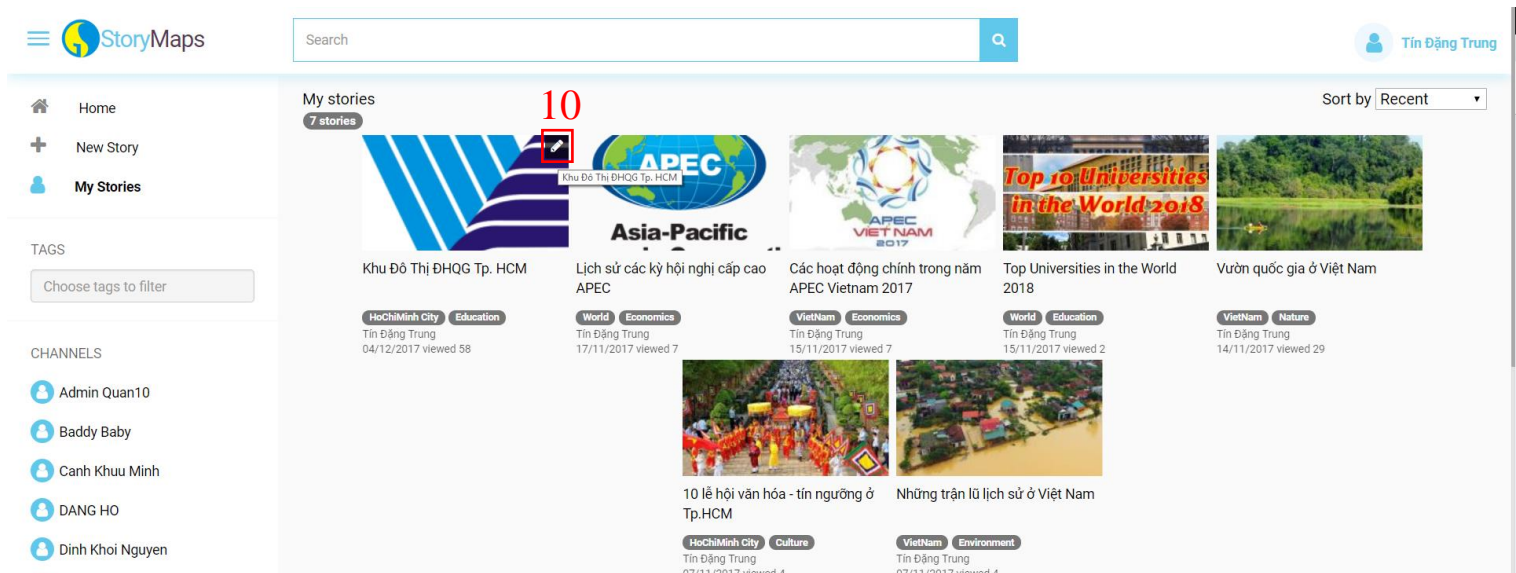
Tương tự phần 2.1, nếu chưa đăng nhập vào hệ thống, người dùng có thể đăng nhập bằng tài khoản **Google+** hoặc **Facebook**



Hình 11. Danh sách các StoryMaps đã tạo khi chưa đăng nhập

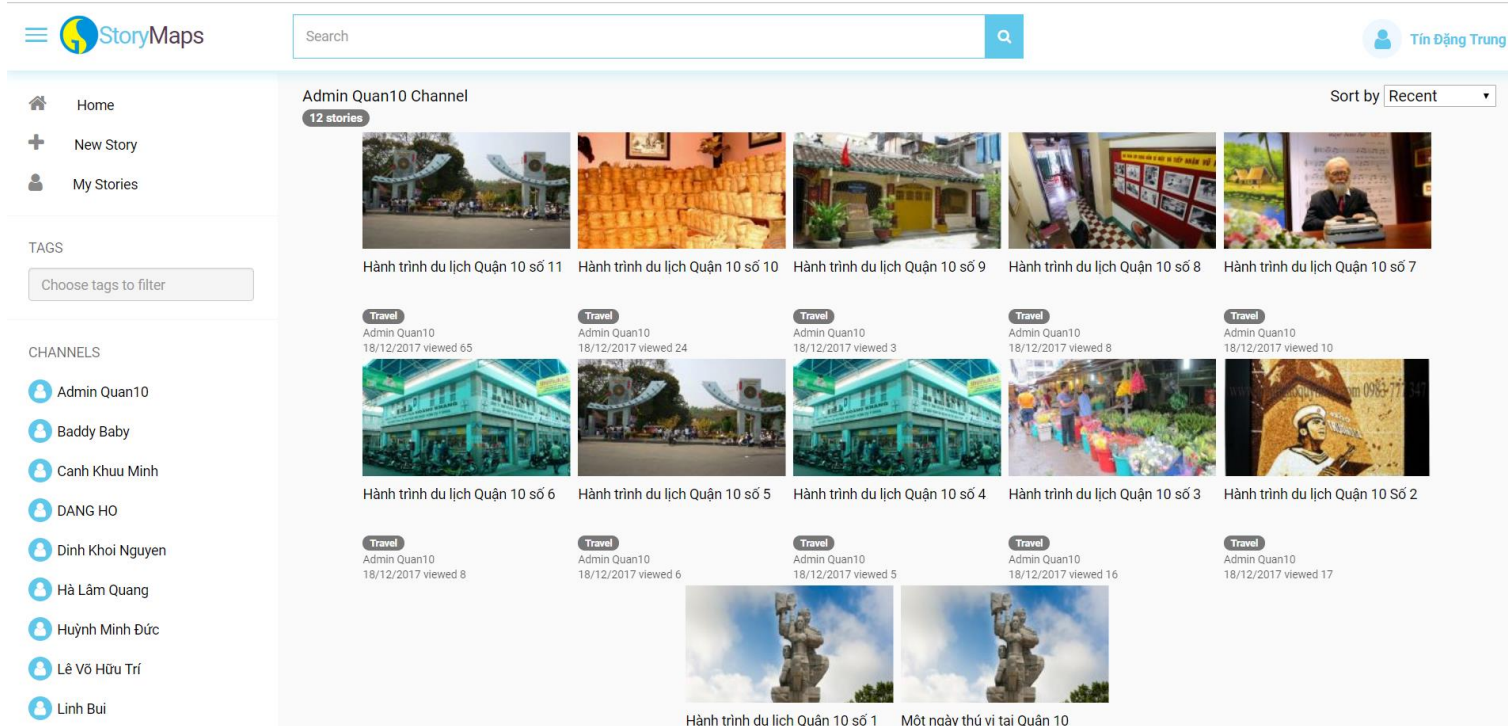


Hình 12. Danh sách các StoryMaps đã tạo khi đã đăng nhập



Hình 13. Danh sách các StoryMaps của người dùng đã tạo khi click vào **My Stories**

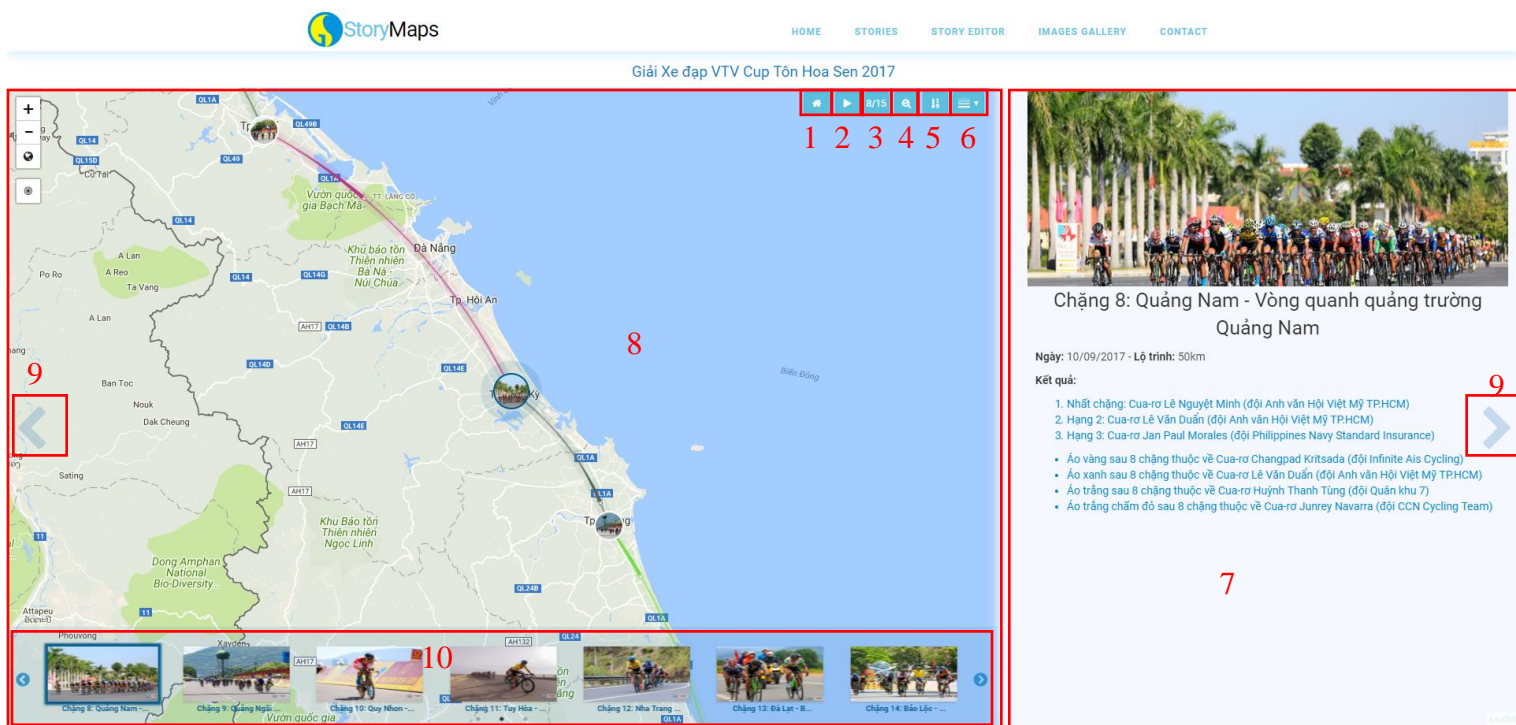
- (1): Đăng nhập vào hệ thống
- (2): Tìm kiếm StoryMaps với thông tin metadata
- (3), (4): Lọc StoryMaps theo tags, người dùng chọn tags ở selectbox hoặc click trực tiếp vào tags trên StoryMaps
- (5): Danh sách các kênh đã đăng ký tài khoản
- (6): Sắp xếp StoryMaps
- (7) : Quản lý tài khoản
- (8) : Tạo mới StoryMaps
- (9) : Danh sách các StoryMaps của người dùng đã tạo
- (10): Edit StoryMaps mà người dùng đã tạo (khi đã đăng nhập hệ thống)



Hình 14. Danh sách các StoryMaps của một kênh bất kỳ khi người dùng click vào danh sách các kênh

4. Trình diễn StoryMaps

Người dùng có thể xem StoryMaps bằng cách click vào StoryMaps bất kỳ trên danh sách StoryMaps.



Hình 15. Trình diễn StoryMaps

(1): Trở về slide Overview

(2): Tự động chuyển slide khi trình diễn

(3): Thứ tự slide hiện tại trên tổng số slide

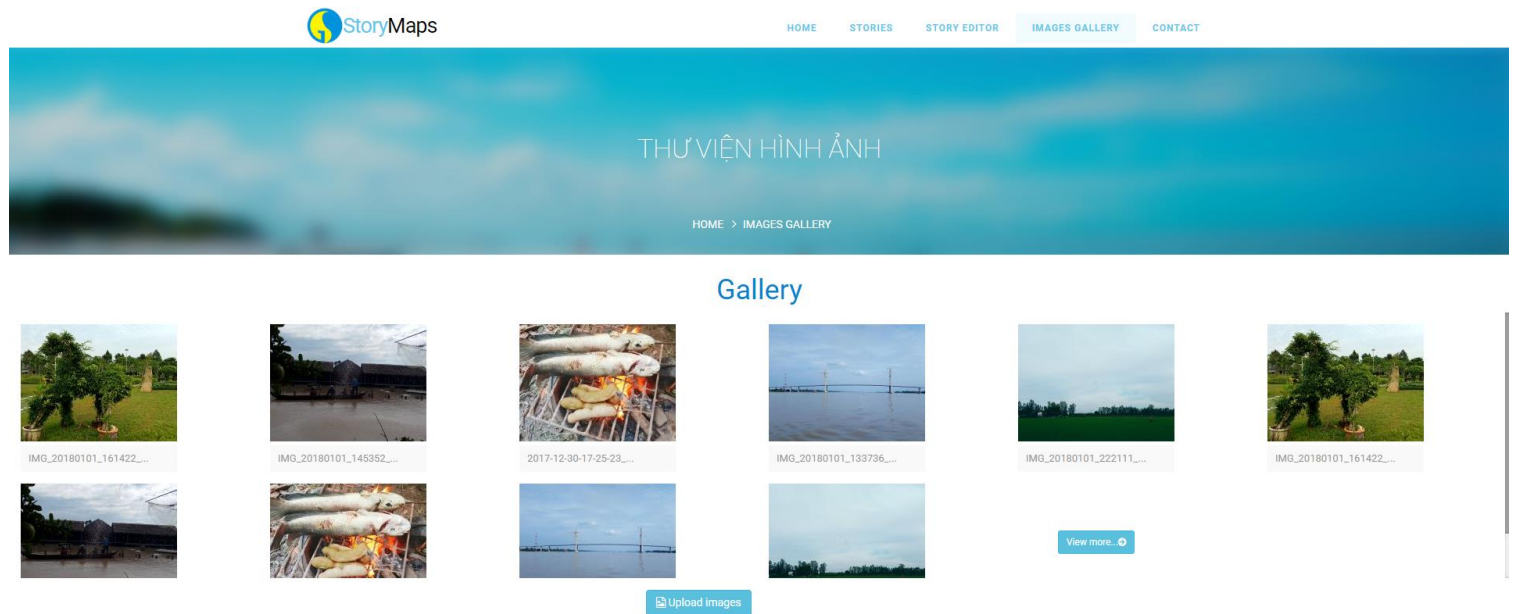
(4): Zoom tới slide hiện tại hoặc không

- (5): Sắp xếp thứ tự trình diễn slide tăng hoặc giảm
- (6): Chọn hình thức liên kết các điểm trên bản đồ
- (7): Thông tin biểu diễn dưới dạng văn bản, media

- (8): Thông tin biểu diễn trên bản đồ
- (9): Chuyển sang slide kế tiếp hoặc slide trước
- (10): Slider kiểm soát thứ tự của các slide

5. Thư viện hình ảnh

Người dùng click vào **IMAGES GALLERY** ở menu chính để truy cập vào thư viện hình ảnh. Thư viện ảnh cho phép người dùng xem lại các ảnh đã upload.



Hình 16. Thư viện hình ảnh